

<b>1. V-Ray for Walk in home インストール手順</b>	<b>3</b>
1-1. インストールの準備～インストール開始	4
1-2. 旧バージョンのアンインストールとフォルダ削除	6
1-3. V-Ray License Serverのインストール	7
1-4. WibuKeyドライバーのインストール	10
1-5. V-Ray for Walk in homeのインストール	13
<b>2. オンラインライセンスの各種設定について</b>	<b>14</b>
2-1. アクティベーション方法について	14
2-2. プロキシ設定について	16
2-3. アクティベーションを解除する	17
2-4. ドングルを使用する場合	17
2-5. オフライン時のライセンス使用について	18

## 1. V-Ray for Walk in home インストール手順

Ver2021以前のV-Ray for Walk in home (V-Ray3.4) をインストール済の方は、必ずアンインストールを行って頂くようお願い致します。

複数のV-Ray for Walk in homeがインストールされている場合は正常に動作しません！

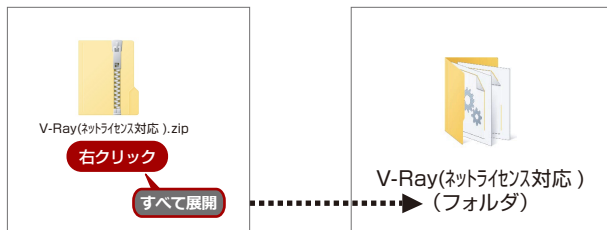
本手順書は安心計画サポートサイトより、V-Rayインストールを行う方法をご案内致します。

- 1) V-Ray for Walk in home(ネットライセンス対応)より、**Ver3.6**の「ダウンロード」をクリックします。

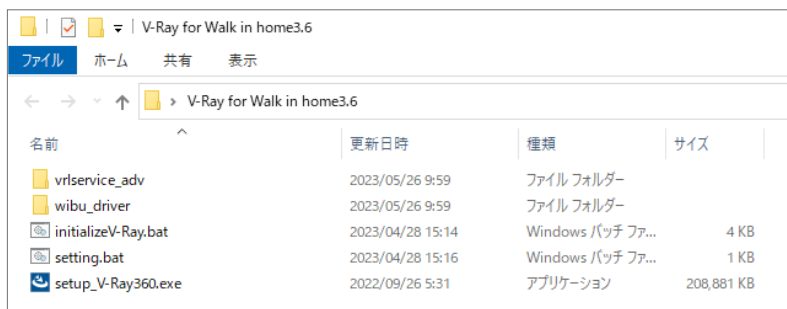
※現在Walk in home 2021以下のバージョンをご利用の方は、V-Ray 3.6のプログラムは対応しておりませんのでご注意ください。

V-Ray for Walk in home(ネットライセンス対応)			
種別	内容	ダウンロード	更新日
ver100.36.2022.0926 (=Ver3.6)	インストールプログラム インストールマニュアル 操作マニュアル	ダウンロード 	2023.05.30

- 2) ダウンロードしたZipファイルを展開し、フォルダを開きます。

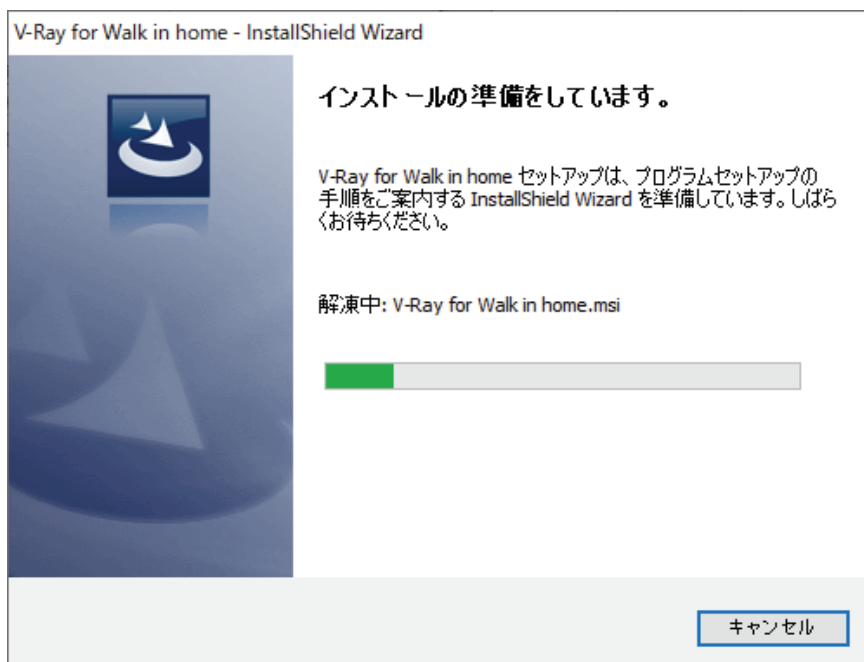


- 3) フォルダを開いて、「setup\_V-Ray360.exe」を実行します。

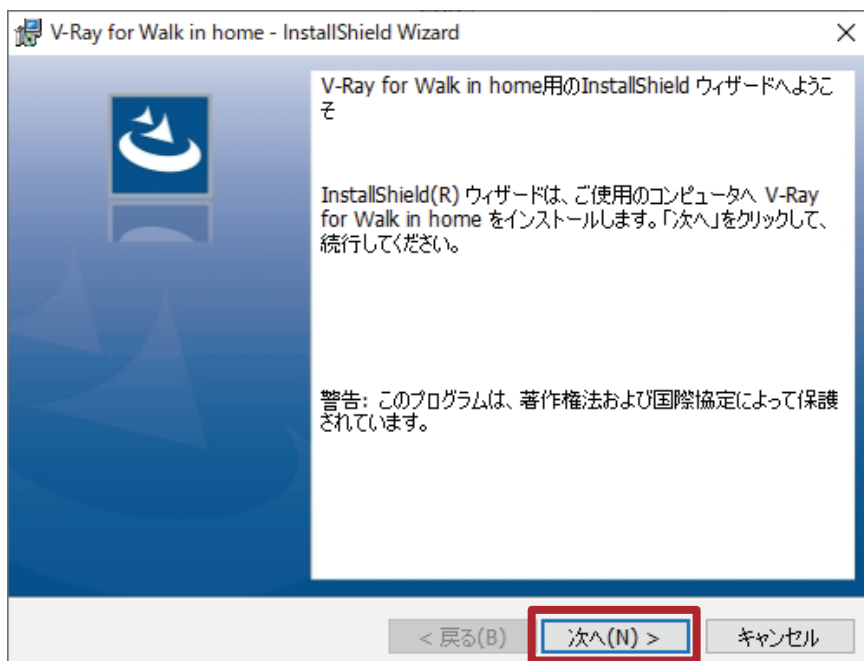


## 1-1. インストールの準備～インストール開始

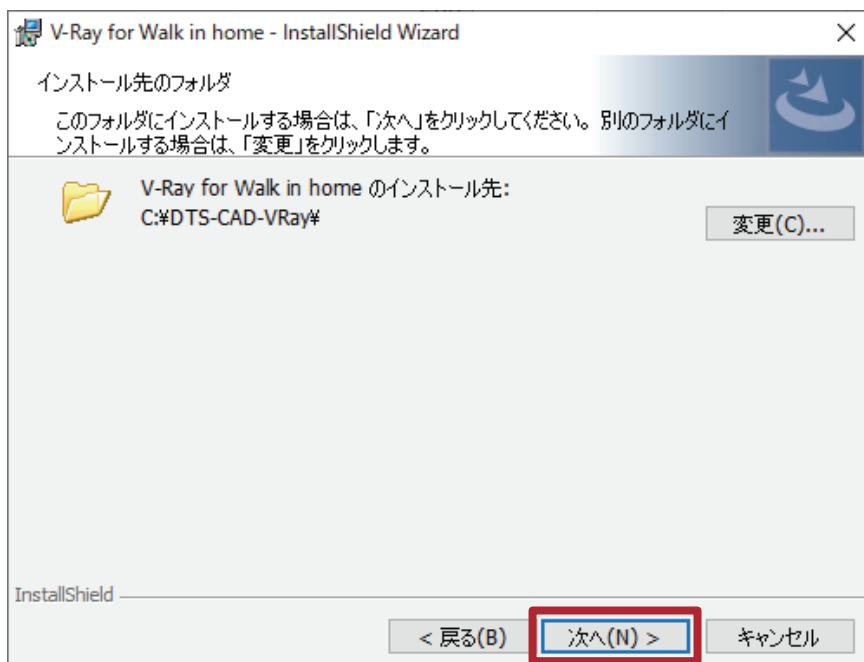
- 1) 自動的にインストーラの解凍処理が開始されます。



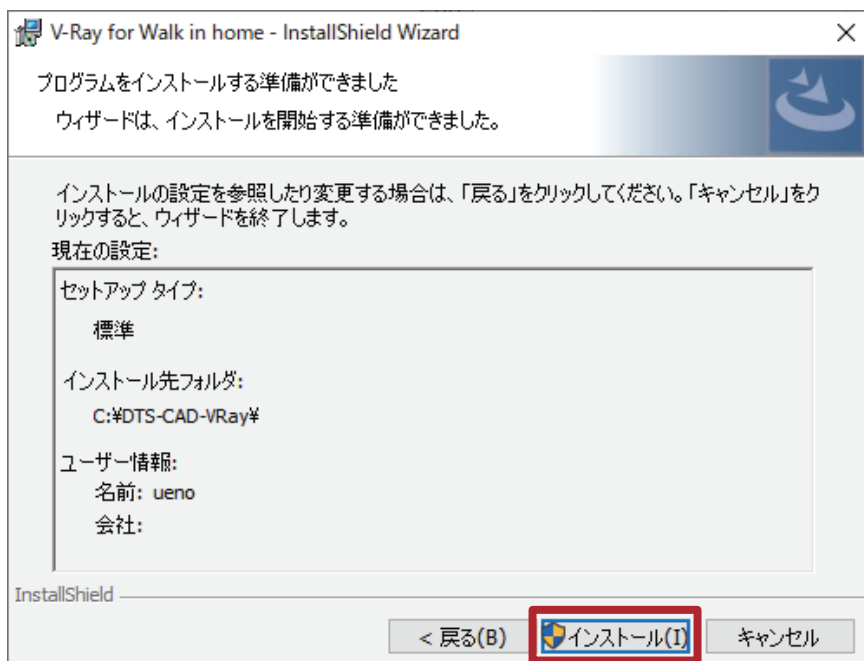
- 2) 「次へ」を押してください。



3) インストール先は変更せず、「次へ」を押してください。



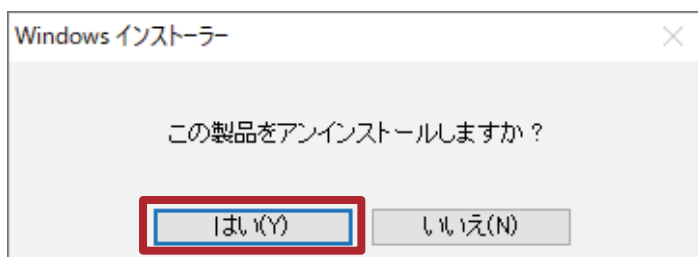
4) 「インストール」を選択してください。



## 1-2. 旧バージョンのアンインストールとフォルダ削除

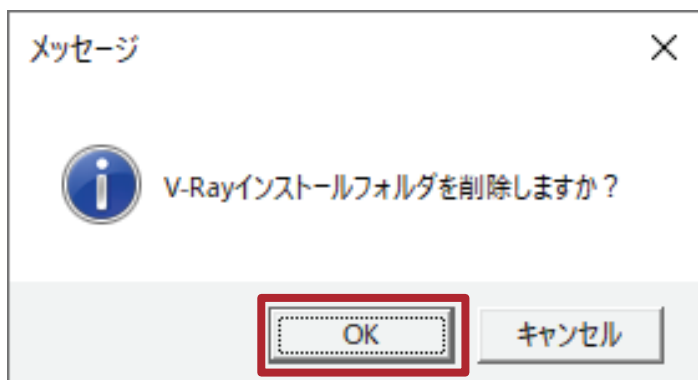
V-Ray3.4 (Ver2021以前) →V-Ray3.6 (Ver2022以降) に更新する場合は、  
下記手順の通り、アンインストール・フォルダ削除を行った後、通常の更新作業へ進みます。

- 1) V-Ray3.4がインストール済の場合、アンインストールの確認メッセージが表示されますので、「はい」を押してください。



- 2) V-Rayインストールフォルダを削除するか確認が行われます。  
※こちらのメッセージはV-Rayがインストール済かどうかに関わらず表示されます

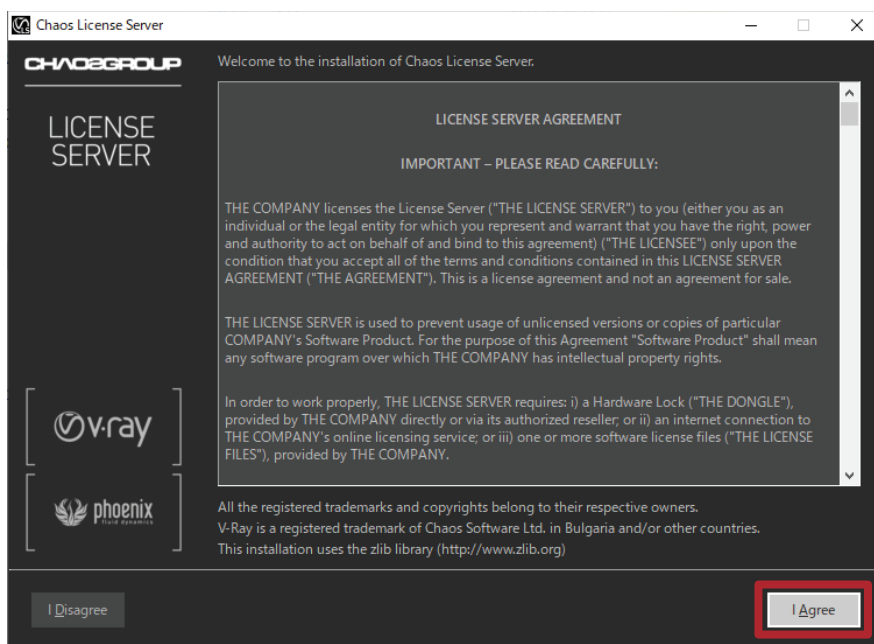
環境のクリーンアップのため「OK」を押してください。



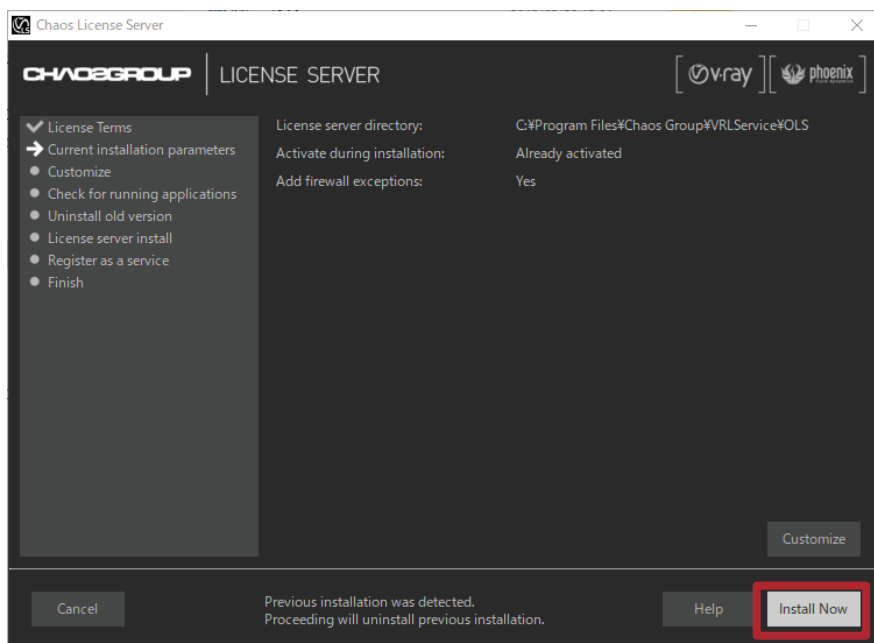
インストールフォルダの削除まで完了すると、  
次ページよりV-Ray3.6のインストール作業がはじまります。

### 1-3. V-Ray License Serverのインストール

1) 以下の画面が出てきますので、「I Agree」を選択します。



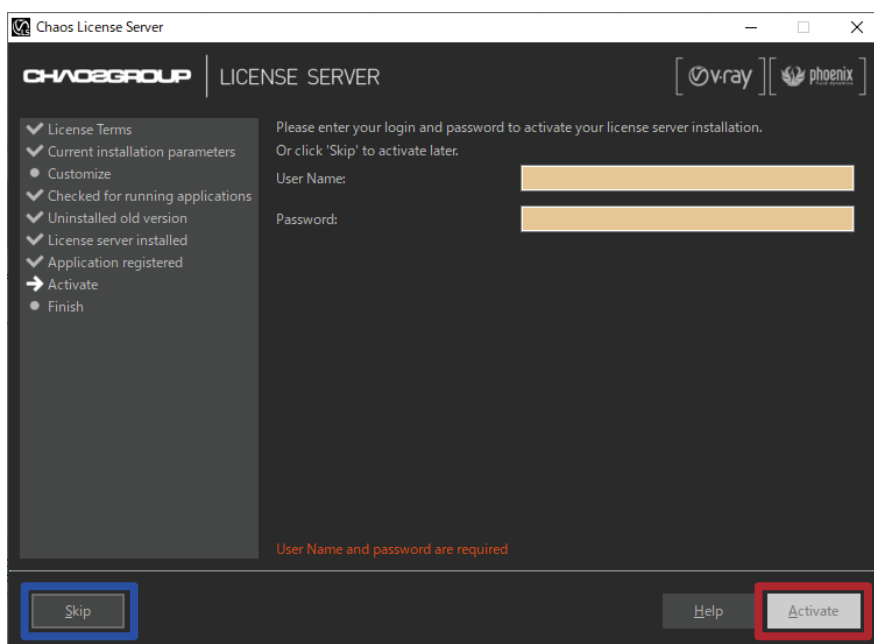
2) 続けて、以下の画面が出てきます。「Install Now」を選択します。



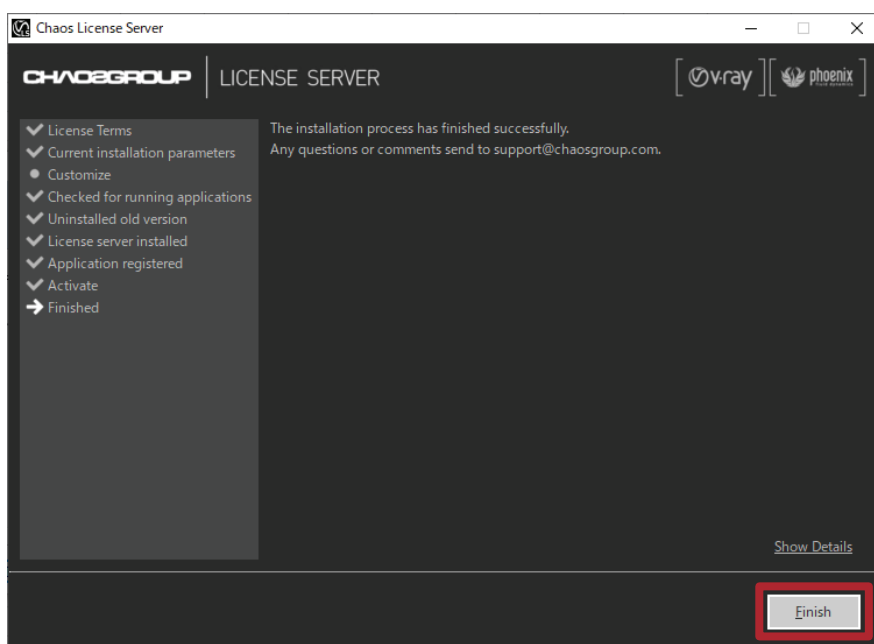
3) オンラインライセンスのアクティベーションを行います。

事前にライセンスを取得した場合は、  
「User Name」と「Password」を下記画面で入力し、「Activate」ボタンを押します。

オンラインライセンスを使用しない、  
または後ほどアクティベーションを行う場合は「Skip」ボタンを押します。  
※その場合は後述する手順に従ってアクティベーションします



4) インストールが終わりましたら「Finish」を押します。



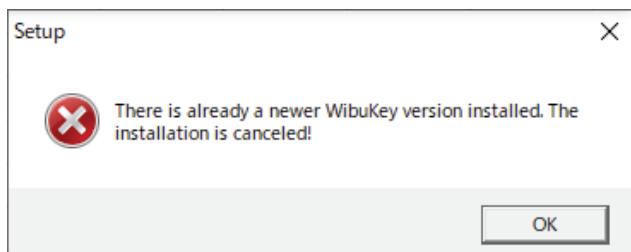
- 5) アクティベーションをスキップした場合  
下記のようなページへ遷移しますが、ここではページを閉じて、  
次項のWibuKeyドライバーのインストールへ進んでください。

The screenshot shows the Chaos Group License Server interface. At the top left is the logo "CHAOSGROUP" and the text "LICENSE SERVER | 5.1.2" and "Copyright ©2018 Chaos Software". On the right is a hamburger menu icon. Below the logo is a "HOME" link. On the right side, there are two menu items: "ONLINE LICENSING" and "DONGLE". A prominent orange banner at the top contains the text "ONLINE LICENSES EXPIRING SOON" and "V-Ray Next Render Node will expire on Aug 31 2018, V-Ray Next App SDK will expire on Aug 31 2018", with a "DISMISS" button on the right. The main content area features the text "ENABLE ONLINE LICENSING" in blue, followed by "or insert a hardware license dongle." in black.

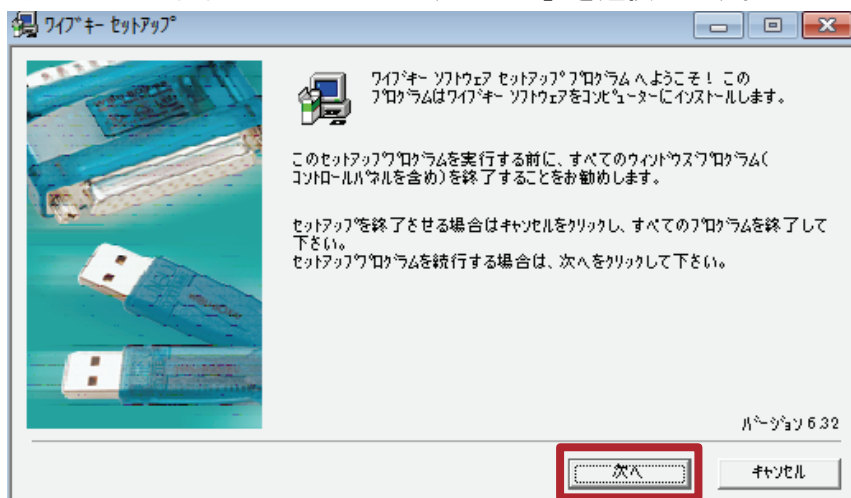


## 1-4. WibuKey ドライバーのインストール

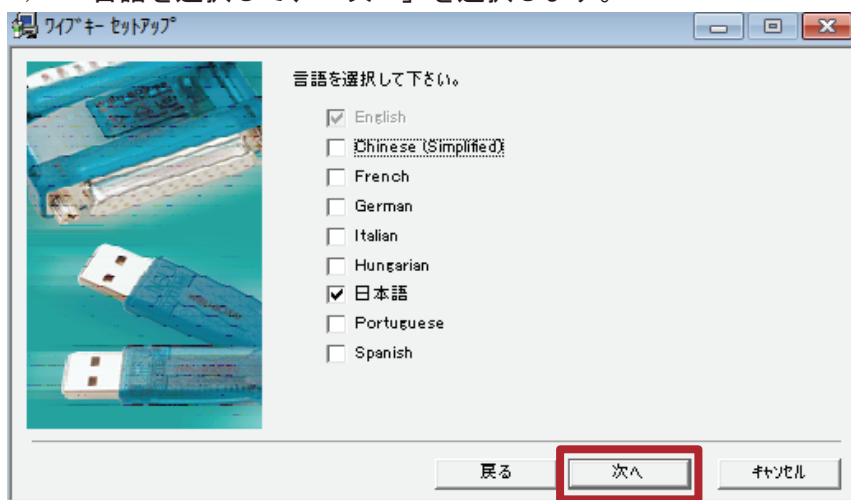
WibuKey ドライバーのインストールが開始されますが、すでにドライバーのインストールが済んでおり、下記メッセージが表示された場合、ドライバーのインストールは不要のため、手順「1-5. VRay for Walk in home」へ進んでください。  
※それ以外の方は通常の手順に沿って進めてください。



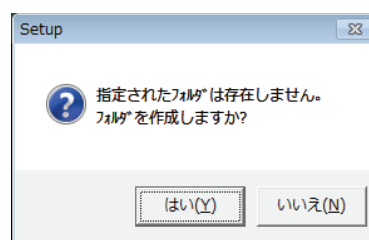
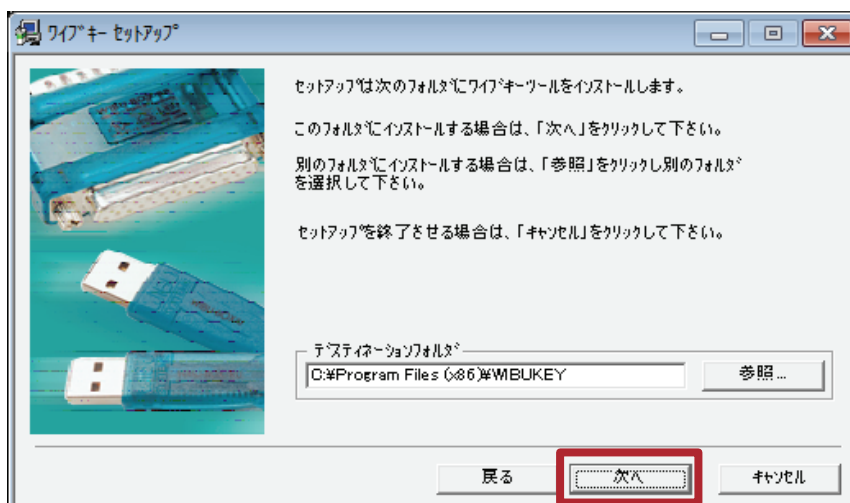
1) 以下の画面が出てくるので、「次へ」を選択します。



2) 言語を選択して、「次へ」を選択します。

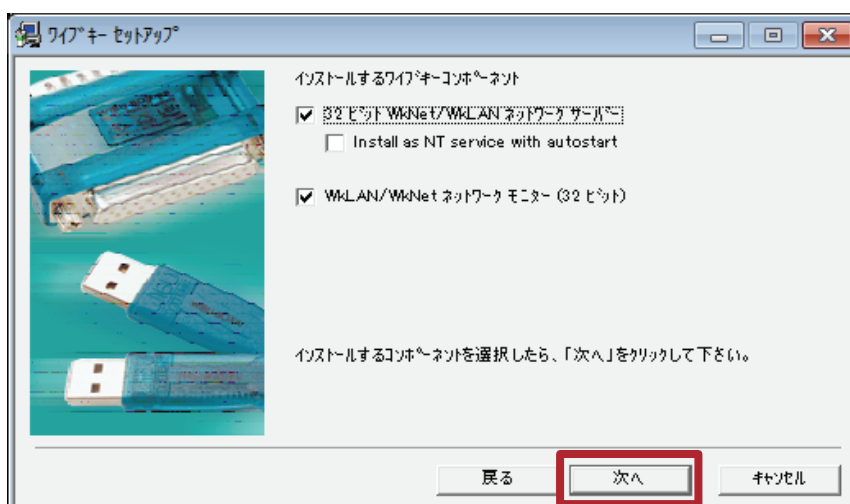


3) インストール先を選択して、「次へ」をクリックします。

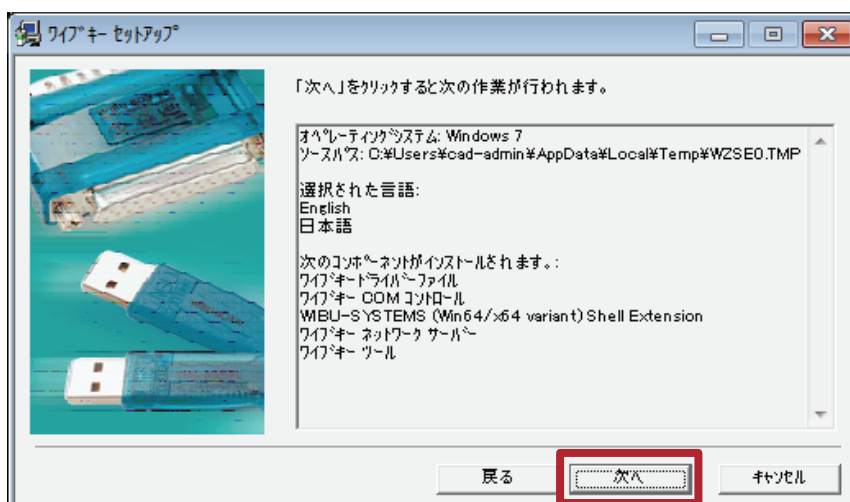


上図の画面がでた場合は、「はい」を押してください。

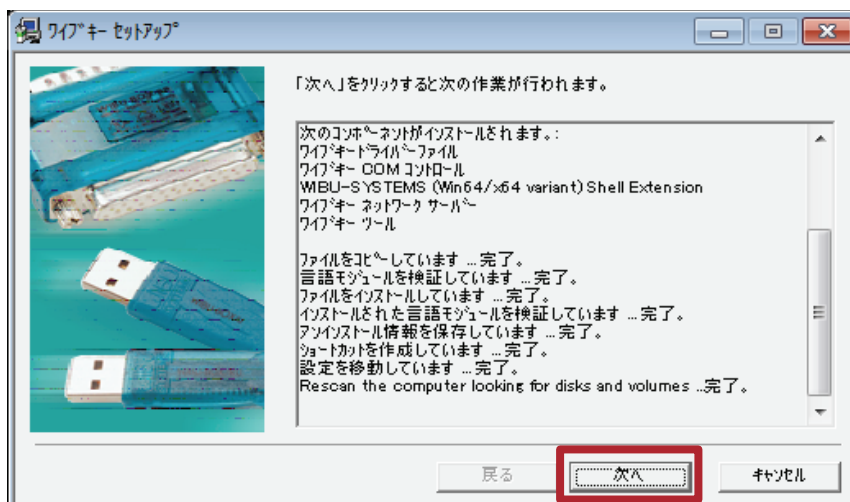
4) コンポーネントを選択して「次へ」を押します。  
※基本はデフォルトのままです。



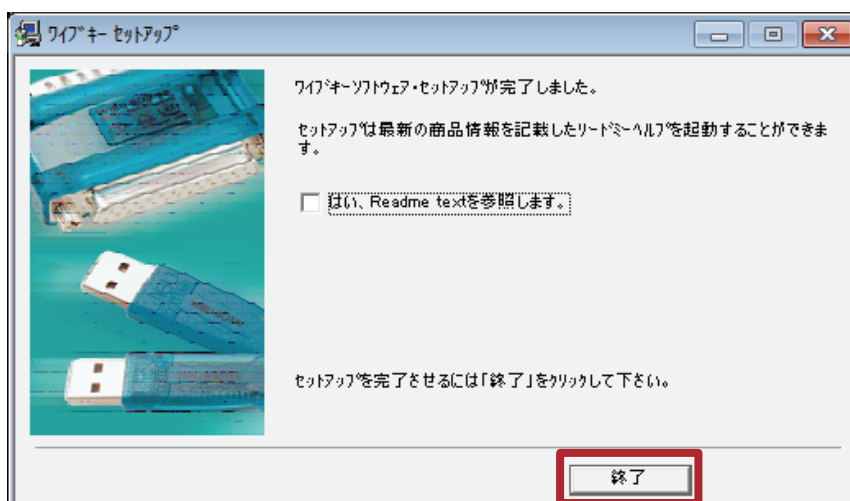
5) 以下のような画面がでますので「次へ」を押します。



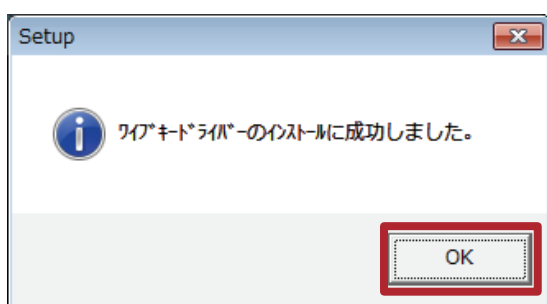
6) インストールが終了したら、「次へ」をクリックします。



7) 「はい、Readme Textを参照します。」チェックを外し、終了ボタンを押します。



8) 「OK」を押します。



## 1-5. V-Ray for Walk in homeのインストール

- 1) インストールが完了したら、「完了」ボタンを押します。

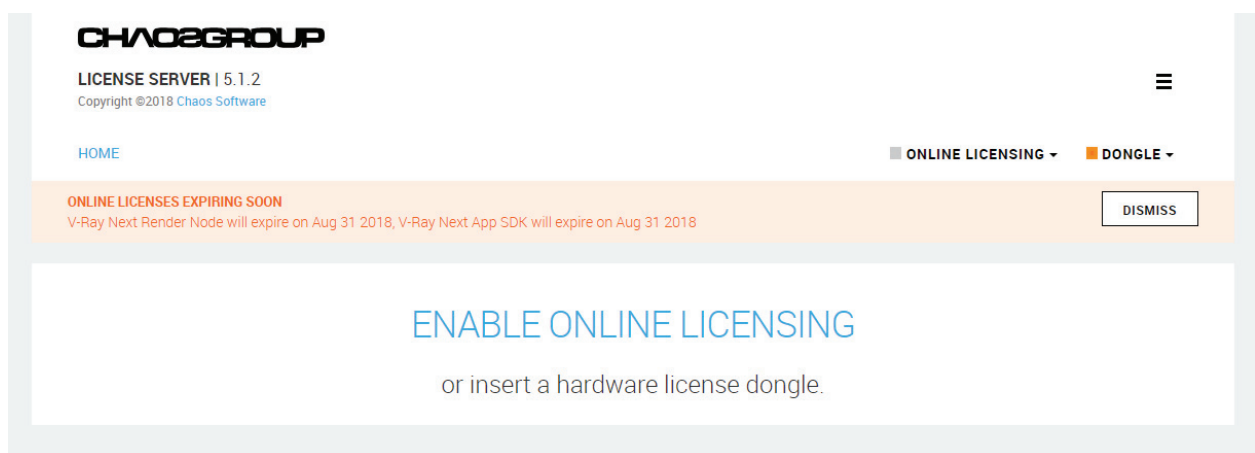


これにてV-Ray for Walk in homeのインストールは完了です。

## 2. オンラインライセンスの各種設定について

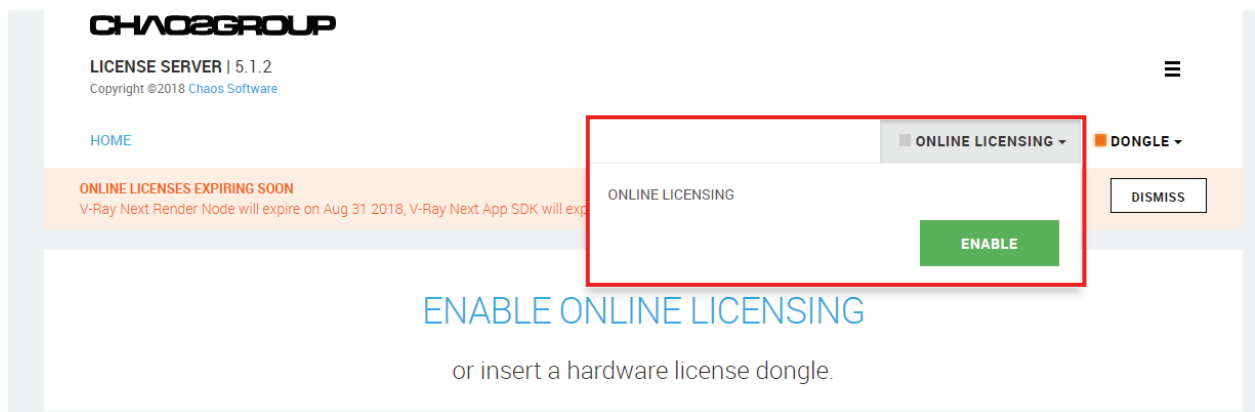
ここではオンラインライセンス（以下、OLS）の各種設定について記述します。

設定は全て「スタート」→「全てのプログラム」→「Chaos Group」→「Chaos License Server」→「Manage Chaos License Server」を起動し、ブラウザのページから設定します。

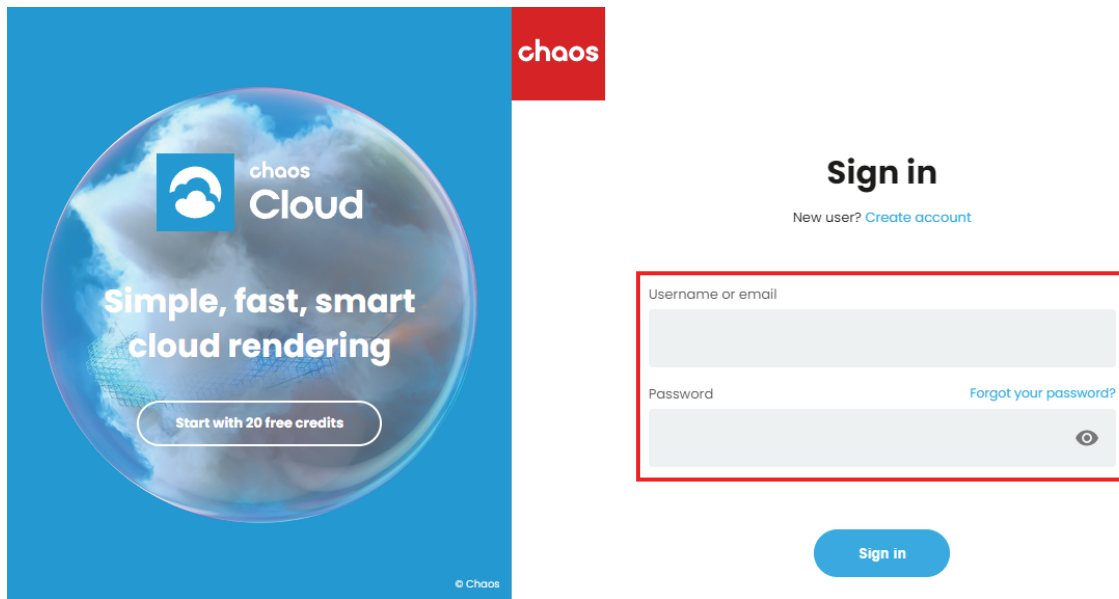


### 2-1. アクティベーション方法について

「ONLINE LICENSING」→「ENABLE」ボタンを押します。



下記の様なページが表示されるので「Username」と「Password」を入力し、「SIGN IN」ボタンを押してアクティベーションを行います。

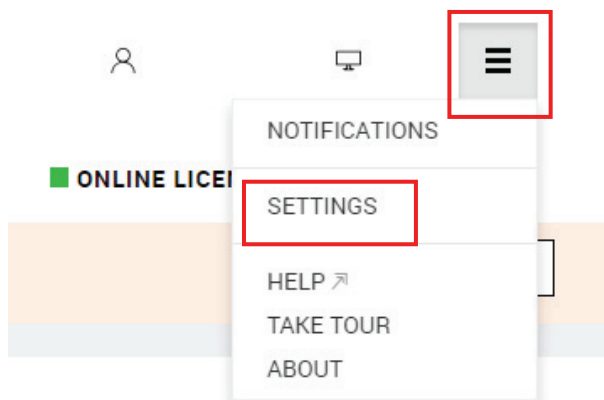


「ONLINE LICENSING」が緑枠で塗り潰され、赤枠部分にアクティベーションしたUsernameが表示されていればアクティベーション完了です。

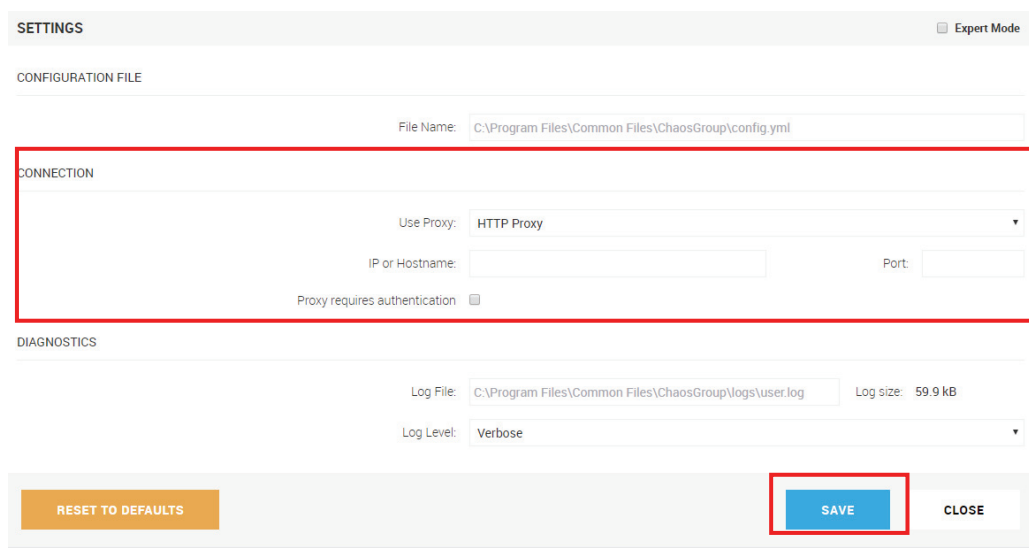


## 2-2. プロキシ設定について

画面の赤枠部にあるボタンから「SETTING」を選択します。



「CONNECTION」欄にサーバー名等の情報を入力し、「Save」ボタンを押して完了です。

A screenshot of the 'SETTINGS' dialog box. The 'CONNECTION' section is highlighted with a red border. It contains a 'Use Proxy' dropdown menu set to 'HTTP Proxy', an 'IP or Hostname' text input field, a 'Port' text input field, and a 'Proxy requires authentication' checkbox. The 'DIAGNOSTICS' section below shows 'Log File' and 'Log Level' settings. At the bottom, there are three buttons: 'RESET TO DEFAULTS', 'SAVE', and 'CLOSE'. The 'SAVE' button is highlighted with a red border.

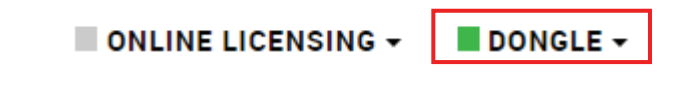
### 2-3. アクティベーションを解除する

HOME画面の「ONLINE LICENSING」から「DEACTIVATE」を選択し、アクティベーションを解除します。



### 2-4. ドングルを使用する場合

ドングルをPCIに挿入し、「DONGLE」アイコンが緑枠になっていればドングルが有効になっております。





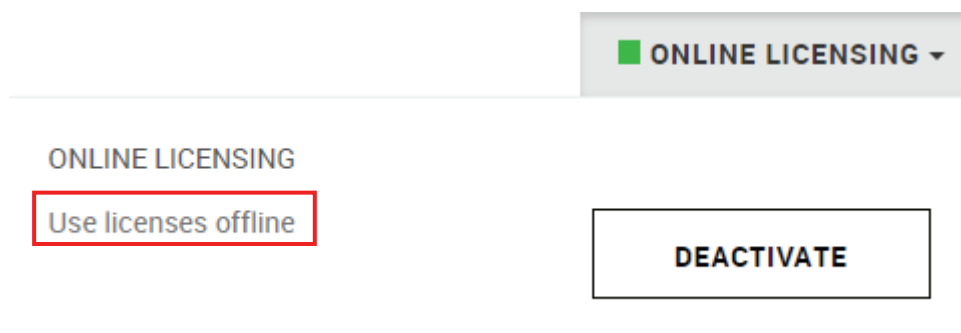
## 2-5. オフライン時のライセンス使用について

オフライン時にライセンスを使用する場合、以下の手順でライセンス借用を行います。  
ライセンス借用及びライセンス開放についてはインターネットに接続した状態で行ってください。

### ※注意点※

ライセンスを共有している場合、ライセンス借用を行うと、借用数分のライセンスが14日間ロックされます。ライセンス開放されるまでそのライセンスは使用できなくなる為、使用後は速やかにライセンス開放を行う事をお勧めします。

- 1) 「ONLINE LICENSING」から「Use license offline」を選択します。



- 2) 下記のような表示がされるので「NEXT」を選択します。

BORROW LICENSES - ABOUT BORROWING (STEP 1/4)

This wizard will guide you through the steps necessary to use your Online Licenses while disconnected from the Internet.

**Note:** [Borrowing a license](#) reserves one of your floating licenses for 14 days, making it unavailable to other license servers until you return it. It is recommended that you borrow a license only when necessary.





CLOSE

NEXT >>

- 3) オフラインで使用する製品を選択する  
登録されている製品が表示されるので、個数を選択し「PREVIEW」ボタンを押します

**BORROW LICENSES - SELECT PRODUCTS (STEP 2/4)**

Enter the number of machines you plan on working with these products.  
Appropriate number and type of licenses will be added to the list of licenses to borrow. You will be able to further adjust these values at the next page.

Product	Number of Machines
Other Products	<input type="text" value="1"/>
 vray   RenderNode 3.0	<input type="text" value="1"/>
 vray   RenderNode NEXT	<input type="text" value="1"/>
 vray   RenderNode NEXT BETA	<input type="text" value="1"/>
 vray   Unreal 1.0	<input type="text" value="1"/>

- 4) 借用ライセンスを確認する  
下記のように借用ライセンスのプレビュー画面が表示されます。問題なければ「BORROW」ボタンを押します

Product Name	License Type	Number of Licenses	Remove
V-RAY NEXT RENDER NODE	Render	<input type="text" value="1"/> / 19	<input type="button" value="REMOVE"/>
V-RAY NEXT FOR UNREAL BETA	Interface	<input type="text" value="1"/> / 4	<input type="button" value="REMOVE"/>
V-RAY FOR UNREAL/ADV 1.0	Interface	<input type="text" value="1"/> / 1	<input type="button" value="REMOVE"/>
V-RAY APP SDK 3.0	Interface	<input type="text" value="1"/> / 19	<input type="button" value="REMOVE"/>
V-RAY RENDER NODE 3.0	Render	<input type="text" value="1"/> / 17	<input type="button" value="REMOVE"/>
V-RAY NEXT APP SDK	Interface	<input type="text" value="1"/> / 24	<input type="button" value="REMOVE"/>
V-RAY NEXT BETA RENDER NODE	Render	<input type="text" value="1"/> / 9	<input type="button" value="REMOVE"/>

AUTO-RENEW LICENSES

ライセンスが借用出来ると以下の様な画面に移行します  
赤枠に表示されているのが借用期間となります

**BORROWED LICENSES - SUMMARY**

Licenses available offline until Thu Aug 23 2018

Product Name	Interface	Render	Distributed
V-Ray Render Node 3.0	0	1	0
V-Ray Next App SDK	1	0	0
V-Ray Next Beta Render Node	0	1	0
V-Ray Next Render Node	0	1	0
V-Ray Next for Unreal BETA	1	0	0
VRay for Unreal/Adv 1.0	1	0	0
V-Ray App SDK 3.0	1	0	0

CLOSE

また、同じ情報を「ONLINE LICENSING」から確認できます

ONLINE LICENSING

DEACTIVATE

Licenses available offline until Thu Aug 23 2018

Product Name	Interface	Render	Distributed
V-Ray Render Node 3.0	0	1	0
V-Ray Next App SDK	1	0	0
V-Ray Next Beta Render Node	0	1	0
V-Ray Next Render Node	0	1	0
V-Ray Next for Unreal BETA	1	0	0
VRay for Unreal/Adv 1.0	1	0	0
V-Ray App SDK 3.0	1	0	0

RELEASE

- 5) ライセンス開放について  
「ONLINE LICENSING」から「RELEASE」を選択します

ONLINE LICENSING

DEACTIVATE

Licenses available offline until Thu Aug 23 2018

Product Name	Interface	Render	Distributed
V-Ray Render Node 3.0	0	1	0
V-Ray Next App SDK	1	0	0
V-Ray Next Beta Render Node	0	1	0
V-Ray Next Render Node	0	1	0
V-Ray Next for Unreal BETA	1	0	0
VRay for Unreal/Adv 1.0	1	0	0
V-Ray App SDK 3.0	1	0	0

RELEASE

下記の様な画面が出てくるので「YES」を選択します

ONLINE LICENSING

DEACTIVATE

Licenses available offline until Thu Aug 23 2018

Product Name	Interface	Render	Distributed
V-Ray Render Node 3.0	0	1	0
V-Ray Next App SDK	1	0	0
V-Ray Next Beta Render Node	0	1	0
V-Ray Next Render Node	0	1	0
V-Ray Next for Unreal BETA	1	0	0
VRay for Unreal/Adv 1.0	1	0	0
V-Ray App SDK 3.0	1	0	0

**Are you sure you want to release your borrowed licenses?**  
You will not be able to work offline.

YES NO